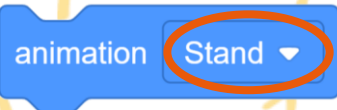


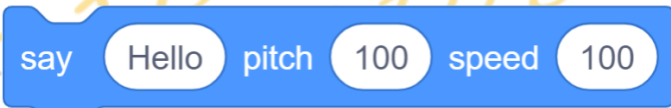
Übersicht der RoboBlocks Blöcke für Pepper



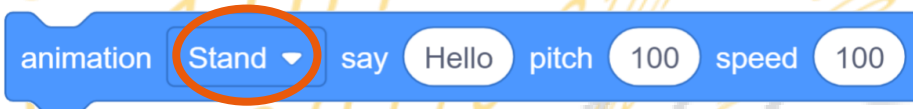
Was soll passieren, wenn das Programm gestartet wird?
(Anfangsblock)



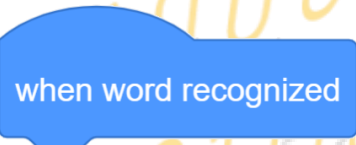
Der Roboter führt eine **Bewegung** aus, die **hier** ausgewählt werden kann.



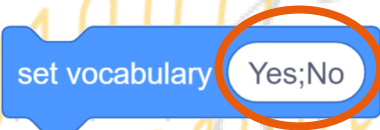
Der Roboter **sagt** „Hello“. **Pitch** gibt die *Höhe* der Stimme an, **Speed** die *Geschwindigkeit*



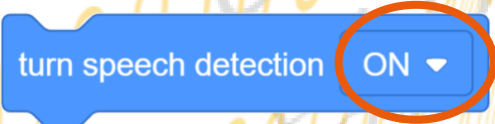
Der Roboter führt eine **Bewegung** aus, die **hier** ausgewählt werden kann, und **sagt** gleichzeitig „Hello“.



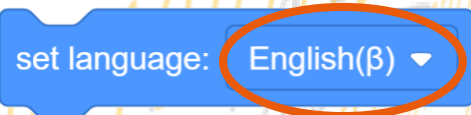
Was soll passieren, wenn ein Wort erkannt wird? Das sollte unter diesen Block gepackt werden.



Welche Wörter soll der Roboter **erkennen**? Trage sie **hier** OHNE LEERZEICHEN, sondern durch ein Semicolon(;) getrennt ein.



Hier kann die Spracherkennung **ein/aus** geschaltet werden.



Hier kann die Sprache ausgewählt werden.



Das vom Roboter erkannte Wort.



Vergleiche, ob eine Zahl kleiner, gleich oder größer als eine andere ist. Oder ob zwei Wörter gleich sind..



Eine **zufällige Zahl** zwischen 1 und 10.



Wenn (**if**) eine **Bedingung** erfüllt ist, soll der Roboter etwas tun (**then**).

z.B. Wenn eine **zufällige Zahl** = 10 ist, soll der Roboter **sagen** „the number was 10“.